



MAJLIS PEPERIKSAAN MALAYSIA
(MALAYSIAN EXAMINATIONS COUNCIL)

**PEPERIKSAAN
SIJIL TINGGI PERSEKOLAHAN MALAYSIA
STPM**

**ARAHAN TEORI PROJEK KAJIAN SENI VISUAL
KEPADA CALON 970/4
STPM SEMESTER 3
TAHUN 2023**

**Majlis Peperiksaan Malaysia
Persiaran 1, Bandar Baru Selayang
68100 BATU CAVES
Selangor Darul Ehsan**

www.mpm.edu.my

**Tel: 03-6126 1733
Faks: 03-6136 1488**

PERINGATAN:

Arahan ini khusus untuk penggunaan calon sekolah swasta dan calon persendirian individu sahaja.

**Arahan ini terdiri daripada 2 halaman bercetak.
© Majlis Peperiksaan Malaysia 2023**

Arahan Kepada Calon

PERHATIAN : **ANDA DIKEHENDAKI MENYEDIAKAN SENDIRI BAHAN-BAHAN UNTUK DIBAWA KE DEWAN PEPERIKSAAN/BILIK PEPERIKSAAN SEMASA PEPERIKSAAN KERTASINI BERLANGSUNG.**

1.0 Persediaan awal

Anda dikehendaki:

- 1.1 Memuat turun semua **imej alat kawalan permainan tanpa wayar** (*wireless game controller*) yang lazimnya berfungsi bersama dengan konsol permainan
- 1.2 Semua imej yang telah dimuat turun perlulah dicetak dan dibawa masuk ke dalam Dewan/Bilik Peperiksaan

2.0 Alat dan bahan

Anda dikehendaki menyediakan bahan untuk kegunaan semasa peperiksaan seperti yang berikut:

- 2.1 Set pensel kayu grafit pelbagai gred
- 2.2 Pensel lukisan mekanikal
- 2.3 Set pensel warna
- 2.4 Cat poster
- 2.5 Berus lukisan pelbagai saiz
- 2.6 Pemadam
- 2.7 Pembaris
- 2.8 Pembaris Lengkung Perancis (*French Curve Ruler*)
- 2.9 Set geometri
- 2.10 Alat dan bahan lain yang sesuai untuk lukisan

3.0 Sumber rujukan (bahan rujukan tidak dibenarkan dibawa masuk ke dalam dewan peperiksaan)

Anda dikehendaki:

- 3.1 Merujuk buku seni visual dan jurnal berkaitan dengan rekaan produk permainan
- 3.2 Membuat rujukan internet seperti laman sesawang yang berkaitan dengan rekaan alat kawalan permainan tanpa wayar (*wireless game controller*)
- 3.3 Mengikut format penulisan berdasarkan *American Psychological Association* (APA)